PREFEITURA
Saúde

TERMO DE REFERÊNCIA

AQUISIÇÃO DE BENS DE CONSUMO

1. OBJETO

1.1. O presente Termo de Referência tem por objeto a contratação de empresa especializada para aquisição de jogos lúdicos para atender as necessidades do serviço de psicologia infanto-juvenil da Policlínica do município de Itaocara e os itens fracassados do pregão nº011/2026, conforme especificações, quantidades e condições estabelecidas neste documento e em seus anexos.

1.2. O prazo de vigência da contratação será de 12 meses a contar da sua assinatura, admitida a prorrogação nos termos da Lei nº 14.133/2021, se aplicável e justificado.

2. FUNDAMENTAÇÃO E JUSTIFICATIVA DA CONTRATAÇÃO

2.1. A presente contratação de empresa especializada visa atender aos itens fracassados do pregão eletrônico nº 011/2026 e o serviço de psicologia infantojuvenil da Policlínica que atende crianças e adolescentes de até 17 anos, incluindo usuários com dificuldades de aprendizagem, alterações atencionais e de funções executivas, dificuldades de regulação emocional, ansiedade, medos e fobias, vivências de luto, conflitos familiares e dificuldades de interação social. Disponibilizando através dos materiais, acervo técnico, terapêutico, cognitivo, pedagógico e lúdico para qualificar e diversificar os atendimentos psicológicos prestados no âmbito do SUS, com possibilidade de uso compartilhado em atendimentos individuais, grupos psicoeducativos e ações de orientação às famílias.

2.2. A aquisição dos materiais ampliará as possibilidades de avaliação, psicoeducação e intervenção psicológica individual e em grupo. Os recursos lúdicos e estruturados favorecem vínculo terapêutico, comunicação adequada à idade, expressão emocional, treino de habilidades e participação ativa do usuário, respeitando o planejamento técnico do profissional.

3. DEFINIÇÃO E ESPECIFICAÇÃO DOS BENS

3.1. Os bens a serem adquiridos deverão atender, rigorosamente, às especificações detalhadas na tabela abaixo, em conformidade com o Art. 40, § 1º, inciso I, da Lei nº 14.133/2021.

Tabela de Especificação dos Itens

ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA DO PRODUTO	UNID	QUANT

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

1	**BARALHO TERAPEUTAS PSICOLÓGICOS DAS EMOÇÕES.** Obs: Jogo de cartas terapêutico destinado ao reconhecimento, identificação, expressão e compreensão de emoções e sentimentos. Deverá conter cartas ilustradas e/ou com situações relacionadas às emoções, possibilitando atividades individuais ou em grupo, adequado ao público Infanto-juvenil e ao uso em atendimentos psicológicos e terapêuticos. Material resistente, de boa qualidade, acondicionado em caixa ou embalagem própria.	**UNID**	**02**
2	**DETECTOR DE EMOÇÕES E TERMÔMETRO DAS EMOÇÕES** Obs: Material terapêutico e educativo destinado à identificação, classificação e expressão da intensidade das emoções. Deverá possibilitar ao usuário reconhecer o que está sentindo, identificar diferentes níveis de intensidade emocional e desenvolver estratégias de autorregulação. Deverá ser confeccionado em material resistente, com recursos visuais e linguagem adequada ao público infantil e/ou infantojuvenil.	**KIT**	**02**
3	**JOGOS PARA MANEJO DA RAIVA E DA FRUSTAÇÃO** Obs: Jogo terapêutico destinado ao desenvolvimento de estratégias para identificação, compreensão e manejo da raiva, frustração e impulsividade. Deverá conter cartas, atividades, situações-problema ou recursos lúdicos que favoreçam o autocontrole, a resolução de conflitos e a autorregulação emocional.	**UNID**	**02**
4	**CARTÕES DE ENFRENTAMENTO** Obs: Conjunto de cartões terapêuticos contendo frases, orientações, estratégias e/ou situações destinadas ao desenvolvimento de habilidades de enfrentamento diante de emoções, pensamentos e situações desafiadoras. Indicado para utilização em intervenções psicológicas, atividades individuais e/ou grupais.	**KIT**	**01**
5	**SEGURA A ONDA- JOGO PARA MANEJO DA ANSIEDADE** Obs: Jogo terapêutico destinado ao reconhecimento e manejo da ansiedade, auxiliando no desenvolvimento de estratégias de respiração, relaxamento, identificação de pensamentos e autorregulação emocional. Deverá possuir recursos lúdicos e linguagem adequada ao público infantil e/ou infantojuvenil.	**UNID**	**02**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

6	**JOGO PARA ANSIEDADE INFANTIL** Obs: Jogo terapêutico e educativo destinado à identificação de sintomas, situações desencadeadoras e manifestações da ansiedade infantil, estimulando a expressão emocional e o desenvolvimento de estratégias de enfrentamento e autorregulação.	**UNID**	**01**
7	**BARALHO LUTO DA CRIANÇA** Obs: Baralho terapêutico destinado ao trabalho de elaboração do processo de luto infantil, contendo cartas com perguntas, situações, sentimentos e atividades que favoreçam a expressão das emoções, compreensão da perda e construção de estratégias de enfrentamento.	**UNID**	**02**
8	**JOGO CAMINHO DO LUTO** Obs: Jogo terapêutico destinado ao trabalho de elaboração do luto, especialmente com crianças e adolescentes, utilizando percurso, cartas, perguntas e/ou atividades que possibilitem abordar sentimentos, lembranças, mudanças decorrentes da perda e estratégias de enfrentamento.	**UNID**	**02**
9	**BARALHO DE HABILIDADES SOCIAIS** Obs: Baralho terapêutico destinado ao desenvolvimento de habilidades sociais, comunicação, empatia, cooperação, resolução de conflitos, reconhecimento de comportamentos adequados e interação social. Deverá conter cartas com situações, perguntas, desafios e/ou atividades práticas.	**UNID**	**02**
10	**BARALHO DE AUTOCONHECIMENTO** Obs: Baralho terapêutico destinado ao estímulo do autoconhecimento, identificação de características pessoais, sentimentos, preferências, valores, potencialidades e dificuldades, favorecendo a reflexão e a construção da identidade.	**UNID**	**02**
11	**JOGO CÉREBRO EM AÇÃO** Obs: Jogo educativo e/ou terapêutico destinado à estimulação das funções cognitivas, incluindo atenção, memória, raciocínio lógico, percepção, concentração, planejamento e resolução de problemas, adequado para utilização em atividades individuais ou grupais.	**UNID**	**01**
12	**KIT TDAH- ATENÇÃO, CONTROLE INIBITÓRIO E FUNÇÕES EXECUTIVAS** Obs: Kit de materiais lúdicos e terapêuticos destinado à estimulação de atenção sustentada e seletiva, memória de trabalho, controle inibitório, planejamento, organização,	**KIT**	**01**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

	flexibilidade cognitiva e demais funções executivas, especialmente para crianças e adolescentes. Deverá conter atividades variadas e progressivas.		
13	**KIT DE ESTÍMULOS COGNITIVOS** Obs: Kit composto por materiais e jogos destinados à estimulação cognitiva, contemplando atenção, concentração, memória, percepção visual e espacial, raciocínio lógico, associação, planejamento e resolução de problemas. Deverá permitir diferentes níveis de dificuldade e utilização individual ou em grupo.	**KIT**	**02**
14	**LINCE** Obs: Jogo de percepção visual e atenção, composto por tabuleiro ou painel ilustrado, peças/cartas e demais componentes necessários à realização da atividade. Destinado ao desenvolvimento da atenção, velocidade de percepção, concentração, associação visual e memória.	**UNID**	**01**
15	**DOBBLE** Obs: Jogo de cartas de observação e percepção visual, composto por cartas ilustradas com símbolos, destinado ao desenvolvimento da atenção, concentração, percepção, velocidade de resposta e discriminação visual.	**UNID**	**01**
16	**GENIUS** Obs: Jogo eletrônico de memória e sequência, destinado à estimulação da memória, atenção, concentração e capacidade de seguir sequências. Deverá possuir comandos visuais e/ou sonoros e apresentar diferentes níveis de dificuldade.	**UNID**	**02**
17	**CILADA** Obs: Jogo de raciocínio lógico e resolução de problemas, composto por peças e/ou desafios de encaixe, destinado ao desenvolvimento da percepção espacial, planejamento, concentração, coordenação motora fina e raciocínio lógico.	**UNID**	**01**
18	**TANGRAM** Obs: Jogo educativo composto por peças geométricas destinadas à montagem de figuras e modelos, estimulando raciocínio lógico, percepção espacial, criatividade, atenção, coordenação motora fina e reconhecimento de formas geométricas.	**UNID**	**02**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

19	**QUEBRA-CABEÇAS DE DIFERENTES NÍVEIS** Obs: Conjunto de quebra-cabeças com diferentes quantidades de peças e níveis de complexidade, confeccionados em material resistente, destinados ao desenvolvimento de atenção, concentração, percepção visual e espacial, coordenação motora fina, raciocínio lógico e resolução de problemas.	**UNID**	**08**
20	**JOGOS DA MEMÓRIA** Obs: Jogos de memória compostos por pares de peças/cartas ilustradas, confeccionados em material resistente, com imagens variadas e adequadas ao público infantil e infantojuvenil, destinados ao desenvolvimento da memória, atenção, concentração, percepção e associação.	**UNID**	**03**
21	**UNO** Obs: Jogo de cartas educativo e recreativo destinado ao desenvolvimento de atenção, raciocínio, reconhecimento de cores e números, respeito às regras, espera da vez, interação social e controle de impulsos.	**UNID**	**02**
22	**JENGA OU TORRE DE EQUILÍBRIO** Obs: Jogo de construção e equilíbrio composto por blocos encaixáveis, destinado ao desenvolvimento da coordenação motora fina, atenção, planejamento, concentração, controle dos movimentos e tolerância à frustração.	**UNID**	**02**
23	**JOGO CARA A CARA** Obs: Jogo de identificação e associação de personagens por meio de perguntas e características visuais, destinado ao desenvolvimento da percepção, atenção, memória, linguagem, raciocínio dedutivo e interação social.	**UNID**	**02**
24	**JOGO IMAGEM E AÇÃO** Obs: Jogo de expressão e comunicação por meio de desenhos, mímicas e/ou representação de palavras e situações, destinado ao desenvolvimento da criatividade, linguagem, comunicação, expressão corporal, interação social e trabalho em equipe.	**UNID**	**02**
25	**STORY CUBES OU DADOS DE HISTÓRIAS** Obs: Conjunto de dados ilustrados destinados à criação e desenvolvimento de histórias, narrativas e situações imaginativas. Deverá estimular criatividade, linguagem oral, organização temporal, expressão emocional, comunicação e elaboração de narrativas.	**KIT**	**01**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

26	**SEQUÊNCIAS LÓGICAS E TEMPORAIS** Obs: Material composto por cartões ilustrados destinados à organização de acontecimentos em sequência lógica e/ou temporal. Deverá estimular raciocínio, percepção, atenção, linguagem, compreensão de causa e consequência e organização do pensamento.	**KIT**	**02**
27	**LETRAS E ALFABETO MÓVEIS** Obs: Conjunto de letras móveis, preferencialmente em material resistente e atóxico, contendo letras do alfabeto em quantidade suficiente para formação de palavras. Destinado ao desenvolvimento da alfabetização, reconhecimento de letras, formação de palavras e consciência fonológica.	**KIT**	**02**
28	**SÍLABAS MÓVEIS** Obs: Conjunto de peças contendo sílabas para formação e leitura de palavras, confeccionadas em material resistente e atóxico, destinado ao desenvolvimento da consciência fonológica, leitura, escrita e construção de palavras.	**KIT**	**02**
29	**DOMINÓ DE PALAVRAS E SÍLABAS** Obs: Jogo educativo composto por peças de dominó contendo palavras, imagens e/ou sílabas, destinado ao desenvolvimento da leitura, associação, consciência fonológica, ampliação do vocabulário, atenção e raciocínio.	**UNID**	**02**
30	**MATERIAL DOURADO** Obs: Material pedagógico composto por peças que representam unidades, dezenas, centenas e unidades de milhar, confeccionado em material resistente, destinado ao ensino e à compreensão do sistema de numeração decimal, composição e decomposição de números e operações matemáticas.	**KIT**	**02**
31	**ÁBACO** Obs: Material pedagógico composto por estrutura com hastes e peças móveis coloridas, destinado ao desenvolvimento do raciocínio lógico-matemático, contagem, agrupamento, comparação, composição e decomposição de números e operações básicas.	**UNID**	**02**
32	**BLOCOS LÓGICOS** Obs: Conjunto de peças geométricas com diferentes formas, cores, tamanhos e espessuras, confeccionadas em material resistente e atóxico, destinado ao desenvolvimento do raciocínio lógico, classificação,	**KIT**	**02**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

	seriação, comparação, percepção visual e reconhecimento de formas geométricas.		
33	**FANTOCHES VARIADOS** Obs: Conjunto de fantoches de personagens, animais e/ou figuras diversas, confeccionados em materiais resistentes e atóxicos, destinados à utilização em atividades lúdicas, terapêuticas e educativas, favorecendo expressão, comunicação, criatividade, linguagem e representação de situações.	**KIT**	**01**
34	**BONECOS E FAMÍLIA TERAPÊUTICA** Obs: Conjunto de bonecos representativos de diferentes integrantes de uma família, com características variadas, destinados à utilização em atividades psicológicas e terapêuticas, possibilitando representação de relações familiares, situações cotidianas, emoções e experiências vivenciadas pela criança.	**KIT**	**01**
35	**CASINHA, BONECOS E MINIATURAS VARIADAS** Obs: Conjunto de brinquedos e miniaturas composto por casinha, bonecos, móveis e acessórios diversos, confeccionados em material resistente e atóxico, destinado ao brincar simbólico, representação de situações cotidianas, desenvolvimento da imaginação, linguagem e expressão emocional.	**KIT**	**01**
36	**ANIMAIS E MINIATURAS VARIADAS** Obs: Conjunto de miniaturas de animais e elementos diversos, confeccionados em material resistente, atóxico e adequado ao uso infantil, destinado a atividades lúdicas, educativas e terapêuticas, estimulando imaginação, linguagem, classificação, interação e brincadeira simbólica.	**KIT**	**01**
37	**MASSINHA DE MODELAR E ACESSÓRIOS** Obs: Conjunto contendo massas de modelar de diferentes cores e acessórios próprios para modelagem, confeccionados com materiais atóxicos e seguros para uso infantil, destinado ao desenvolvimento da criatividade, coordenação motora fina, percepção tátil e expressão por meio de atividades lúdicas.	**KIT**	**10**
38	**MATERIAIS DE DESENHO E PINTURA** Obs: Kit contendo materiais diversificados para desenho e pintura, tais como lápis de cor, giz de cera, canetas hidrográficas, tintas, pincéis, papel e demais acessórios,	**KIT**	**10**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

	adequados ao público infantil, atóxicos e de boa qualidade, destinados à expressão artística, criatividade e coordenação motora fina.		
39	**QUADRO BRANCO PEQUENO E CANETAS** Obs: Quadro branco de pequeno porte, com superfície própria para escrita com marcador apagável, acompanhado de canetas para quadro branco e apagador. Deverá apresentar superfície resistente, de fácil limpeza e adequada para utilização em atividades educativas e terapêuticas.	**UNID**	**01**
40	**QUADRO DE ROTINA VISUAL** Obs: Quadro destinado à organização e visualização da rotina diária, contendo espaços para inserção, remoção ou alteração de atividades e recursos visuais. Deverá possibilitar a representação de horários, tarefas, atividades e transições, favorecendo organização, previsibilidade, autonomia e compreensão da rotina.	**UNID**	**02**
41	**TIMER VISUAL** Obs: Dispositivo destinado à visualização do tempo de realização de atividades, com recurso visual de contagem regressiva e sinalização do término. Deverá ser de fácil utilização, adequado ao público infantil e destinado ao desenvolvimento de organização temporal, atenção, autonomia e compreensão de duração das atividades.	**UNID**	**02**
42	**CAIXA DA CALMA** Obs: Kit terapêutico destinado ao auxílio na autorregulação emocional e manejo de situações de estresse, ansiedade, agitação e sobrecarga sensorial. Deverá conter recursos lúdicos e sensoriais, como objetos táteis, materiais de relaxamento, cartões de estratégias e/ou outros recursos adequados ao público infantil.	**KIT**	**02**
43	**BIBLIOTECA TERAPÊUTICA INFANTOJUVENIL** Obs: Conjunto de livros e materiais literários infanto-juvenis selecionados para utilização em atividades educativas, psicológicas e terapêuticas, contemplando temas como emoções, sentimentos, autoestima, habilidades sociais, família, perdas, ansiedade, medos, diversidade, relações interpessoais e desenvolvimento socioemocional. Os livros deverão apresentar linguagem e ilustrações adequadas às diferentes faixas etárias, com acabamento resistente e apropriado para uso frequente.	**UNID**	**01**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

44	**CIRCUITO ESPUMADO PARA PSICOMOTRICIDADE 4 PEÇAS**	**UNID**	**01**
45	**MACA FIXA FISIOTERAPIA**	**UNID**	**06**
46	**KIT 12 TAPETES TATAME EVA COM BORDA 50 X 50X 30 MM**	**KIT**	**04**
47	**MINI PUFF PARA DESCANSO INFANTIL COLORIDO COM ENCHIMENTO** **OBS: MATERIAL CORINO**	**UNID**	**08**
48	**ADESIVO DE PAREDE INFANTIL TEMA ANIMAIS E ÁRVORES.** **MEDIDAS DE REFERÊNCIA: 1,5 M ALTURA X 2M LARGURA**	**KIT**	**04**
49	**LIVROS INTERATIVOS INFANTIS CONTOS CLÁSSICOS**	**UNID**	**80**
50	**LÁPIS DE COR JUMBO 12 CORES**	**UNID**	**130**
51	**GIZ DE CERA JUMBO 6 CORES**	**UNID**	**130**
52	**BRINQUEDO BLOCOS DE MONTAR PEÇAS GRANDES**	**UNID**	**12**
53	**LIVRO EDUCATIVO INFANTIL MUNDO SONORO**	**UNID**	**12**
54	**LIVRO EDUCATIVO INFANTIL PUXE A ABA SOBRE AS CORES**	**UNID**	**12**
55	**CONJUNTO DE TAPETES SENSORIAIS DE FELTRO PARA CRIANÇAS.** **Obs: Kit com 8 unidades.**	**KIT**	**08**

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

PREFEITURA
Saúde

56	**PAINEL SENSORIAL MONTESSORI EM MADEIRA , ATIVIDADES EDUCATIVAS COM SOM** **TAMANHO : 70CM X 1,5 CM X 30CM**	**UNID**	**04**
57	**ESPELHO MONTESSORIANO ACRÍLICO 60 X40 CM SEM MOLDURA** **OBS: BORDAS ARREDONDADAS**	**UNID**	**02**

4. MODELO DE EXECUÇÃO E REGRAS DE ENTREGA

4.1. Conforme Art. 40, § 1º, inciso II, da Lei nº 14.133/2021, os bens deverão ser entregues no seguinte endereço: Rua Pastor José Henrique da Mata, n.º 550, bairro Caxias, Itaocara/RJ

4.2. O prazo máximo para a entrega total dos bens é de 30 dias corridos, contados a partir do recebimento da Nota de Empenho ou da assinatura do contrato.

4.3. Os bens deverão ser entregues em embalagens adequadas que garantam sua integridade durante o transporte e o armazenamento.

4.4. O recebimento dos bens ocorrerá da seguinte forma:

4.4.1. Recebimento Provisório: Realizado no ato da entrega, pelo responsável do almoxarifado, para verificação da conformidade da embalagem e da quantidade de volumes com a nota fiscal.

4.4.2. Recebimento Definitivo: Ocorrerá em até 10 dias úteis após o recebimento provisório, mediante verificação da conformidade das especificações, da qualidade e da quantidade dos produtos com o estabelecido neste Termo de Referência.

5. OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE

5.1. Prestar as informações e os esclarecimentos que venham a ser solicitados pela Contratada.

5.2. Designar servidor para atuar como gestor/fiscal do contrato, a quem competirá acompanhar a execução e atestar o recebimento do objeto.

5.3. Efetuar o pagamento à Contratada no valor e prazo estabelecidos, desde que cumpridas as obrigações pactuadas.

5.4. Notificar a Contratada sobre quaisquer irregularidades verificadas na entrega dos bens.

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

6. OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

6.1. Entregar os bens em conformidade com as especificações, prazos e condições estabelecidos neste Termo de Referência.

6.2. Assumir a responsabilidade por todos os encargos trabalhistas, previdenciários, fiscais e comerciais resultantes da execução do contrato.

6.3. Manter, durante toda a execução do contrato, as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação.

6.4. Reparar, corrigir, remover ou substituir, às suas expensas, no todo ou em parte, o objeto em que se verificarem vícios, defeitos ou incorreções.

6.5. Manter preposto aceito pela Administração para representá-la sempre que solicitado.

6.6. Reparar, corrigir, remover ou substituir, às suas expensas, no todo ou em parte, o objeto em que se verificarem vícios, defeitos ou incorreções.

6.7. Manter preposto aceito pela Administração para representá-la sempre que solicitado.

7. MODELO DE GESTÃO E FISCALIZAÇÃO DO CONTRATO (SE TIVER CONTRATO)

7.1. A execução do contrato será acompanhada e fiscalizada pelo(a) servidor(a) **Roberta Eccard Latini Reis**, ocupante do cargo de **enfermeira,** matrícula nº 14868001 formalmente designado(a) como **Fiscal do Contrato**, nos termos do art. 117 da Lei nº 14.133/2021.

7.2. O(A) Fiscal do Contrato será o(a) representante da **Secretaria Municipal de Saúde de Itaocara** para todos os atos de gestão e acompanhamento da execução contratual. Suas principais atribuições serão:

* Verificar a conformidade da prestação dos serviços (ou entrega dos bens) com as especificações deste Termo de Referência e do Contrato.

* Registrar todas as ocorrências e comunicar formalmente à empresa contratada qualquer irregularidade.

* Atestar as notas fiscais para pagamento, após confirmar o cumprimento das obrigações correspondentes.

* Atuar como o principal canal de comunicação (interlocutor) entre a Contratante e a Contratada para questões operacionais e técnicas.

7.3. A designação do(a) fiscal **não exclui nem reduz a responsabilidade da empresa contratada** por uma execução perfeita do objeto.

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026

7.4. Nas ausências e impedimentos legais do(a) titular, a fiscalização caberá ao seu substituto(a) legal, a ser designado(a) em ato próprio.

8. CRITÉRIOS DE MEDIÇÃO E PAGAMENTO

8.1. O pagamento será realizado em até 10 dias úteis após o ateste do recebimento definitivo dos bens e a apresentação da respectiva nota fiscal pela contratada.

8.2. O pagamento está condicionado à verificação da regularidade fiscal e trabalhista da contratada.

9. REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO E QUALIFICAÇÃO DO FORNECEDOR

9.1. A seleção do fornecedor se dará por meio de dispensa, com critério de julgamento de menor preço por item.

9.2. Os requisitos de habilitação jurídica, fiscal, social, trabalhista e de qualificação técnica são aqueles

definidos no Edital de Licitação.

10. SANÇÕES ADMINISTRATIVAS

10.1. O descumprimento total ou parcial das obrigações assumidas sujeitará a contratada às sanções previstas no Capítulo II, Título IV, da Lei nº 14.133/2021, e nas demais normas aplicáveis.

Itaocara, 05 de outubro de 2026.

Assinado por Henrique Silva Alvarenga
185.***.***-**
Município de Itaocara

HENRIQUE SILVA ALVARENGA
Departamento de Compras da SMS

Assinado digitalmente. Acesse: https://portal.itaocara.rj.gov.br Chave: e5e26668-9acb-4138-8ee5-ea09a12c897c
Documento Digital Nº 117794/2026